

Vorstellung und Einführung in die Programmiersprache Python mit easy4me.info

In Zusammenarbeit mit der Österreichischen Computergesellschaft, OCG

Zielgruppe: Lehrerinnen und Lehrer, die erste Erfahrungen mit der Programmiersprache Python sammeln und im Informatikunterricht bzw. im Fach Digitale Grundbildung einsetzen möchten.

- Online Workshop per Teams
- Dauer und Datum: Montag 10.11.2025, 16 Uhr, ca. 1,5 Stunden,
- Unterrichtsmaterial: <https://www.easy4me.info>

Beschreibung

In dieser kompakten Schulung erhalten Sie einen praxisnahen Einstieg in die Programmiersprache Python. Anhand der didaktisch aufbereiteten Materialien von easy4me.info lernen Sie die grundlegenden Konzepte und Syntaxelemente kennen und probieren einfache Programmierbeispiele direkt selbst aus.

Inhalte

- Einführung in Python und seine Einsatzmöglichkeiten im Unterricht
- Grundlegende Strukturen (Variablen, Datentypen, Ein- und Ausgabe)
- Schrittweise Übungen mit den Materialien von easy4me.info
- Tipps zur Integration in den Unterricht

Ziel

Nach der Schulung können Sie einfache Python-Programme nachvollziehen und selbst erstellen. Sie erhalten zudem Anregungen, wie Sie Python sinnvoll in den Unterricht einbinden können.

Referent: Christian Klotz, Easy4me

Anmeldung: christian.klotz@salzburg.at oder auf einem [Formular](#) von Easy4me.info

Hier auch ein QR-Code zur Anmeldung:



Nach der Anmeldung wird der Link zum Online Workshop zugeschickt